

Spielprotokoll für Schiri

Vor dem Spiel

- H-30 Schiri ist einsatzbereit in der Halle.
 - Kontrolle Spielfeldanlage:
 - Netz (Höhe 2.24 (Damen, U19, U17) und 2.15 (U15))
 - Antennen
 - Hindernisse an der Decke
 - Kontaktaufnahme mit Teams/Trainer und Schreiber
- H-15 Schiri führt mit beiden Captains die Auslosung durch:
 - Gast nach Zahl o. Kopf fragen, Münze werfen. Gewinner darf Service wählen, Verlierer Seite
 - Bestimmung Spielball (2 gute Bälle vorschlagen)
 - Hindernisse nennen, bei welchen Wiederholung erfolgt
 - Captains informieren ihre Teams
- H-14 Offizielles Einspielen:
 - zwei mal 5 Minuten am Netz einschlagen
 - 2 Minuten Services
- H-2 Schiri beendet Einspielen mit Pfiff
- H-1 Auf Pfiff des Schiris stellen sich die Teams auf, laufen gemeinsam aufs Feld, begrüßen sich und stellen sich auf ihre Positionen
Schiri nennt Schreiber die Positionen und merkt sich Captain (wird dieser ausgewechselt, fragen, wer Ersatz-Captain ist)
- H Spielbeginn

Während des Spiels

Jedes Team hat 2 Timeouts à 30 Sekunden

Nach Abschluss eines Satzes

Teams verlassen via Grundlinie das Feld und wechseln die Seiten. Schiri geht mit Matchball zu Schreiber.

H-2'30 Schiri pfeift, Spieler gehen aufs Spielfeld, Schiri nennt Schreiber Positionen (Kontrolle, ob Captain auf dem Feld ist? Sonst fragen, wer Captain-Ersatz ist)

H-3' Schiri pfeift an

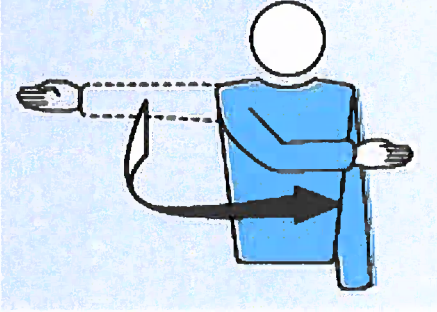
Am Matchende

Teams verabschieden sich und verlassen Spielfeld. Captains unterschreiben Matchblatt.

Volleyball-Regeln: Offizielle Handzeichen der Schiedsrichter

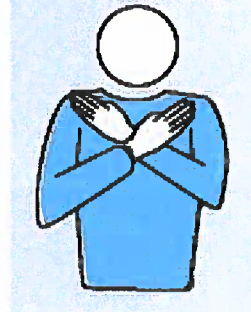
Bewilligung des Aufschlags

Mit der Handbewegung die Richtung des Aufschlags anzeigen.



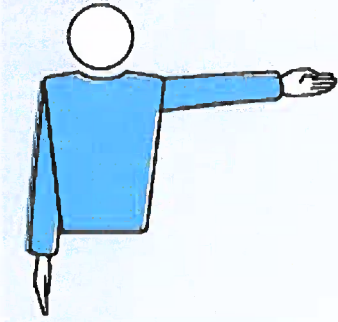
Satz- oder Spielende

Die Unterarme mit geöffneten Händen vor der Brust kreuzen.



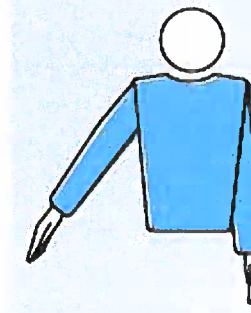
Mannschaft, die aufschlägt

Den Arm zu der Mannschaft ausstrecken, die aufschlagen wird.



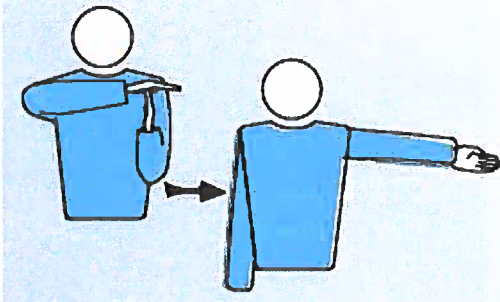
Ball „in“

Mit dem Arm und den Fingern auf den Boden zeigen.



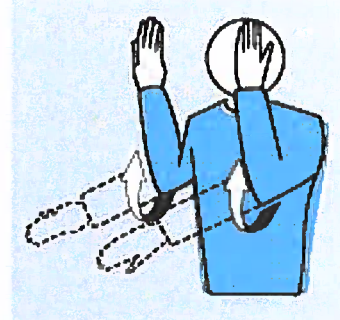
Time-Out (Auszeit)

Die Handfläche einer Hand auf die Finger der senkrecht gehaltenen anderen Hand legen (ein T bilden) und dann die beantragende Mannschaft anzeigen).



Ball „out“

Die Unterarme mit geöffneten Händen, die Handflächen zum Körper, senkrecht nach oben heben.



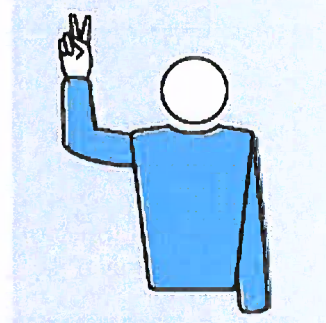
Spielauswechslung

Rotation eines Unterarms um den anderen.



Doppelberührung (ein Spieler berührt den Ball 2x)

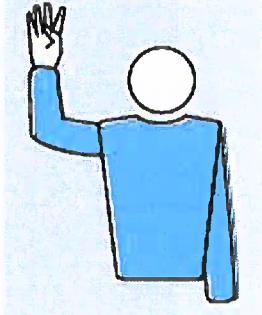
Zwei gespreizte Finger heben. Nach einer Blockberührung darf der gleiche Spieler den Ball noch einmal berühren.



Volleyball-Regeln: Offizielle Handzeichen der Schiedsrichter

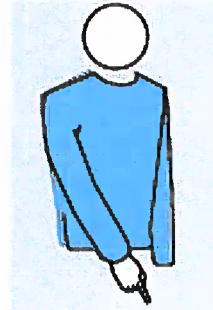
Vier Berührungen

Vier gespreizte Finger heben. Nach einer Blockberührung darf die Mannschaft den Ball noch drei Mal berühren!



Der Aufschlagspieler berührt die Grundlinie (Übertritt beim Aufschlag)

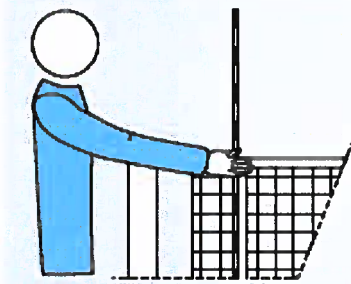
Beim Aufschlag darf der Spieler die Grundlinie nicht berühren → Auf die Grundlinie zeigen.



- Netzberührung (oberes, weisses Band) durch einen Spieler

- Aufschlag überquert das Netz nicht

Die massgebliche Seite des Netzes mit der entsprechenden Hand anzeigen.



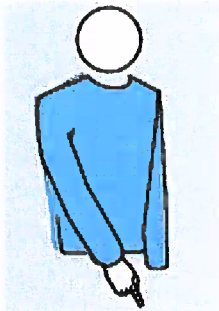
Ball berührt und anschliessend weggespickt

Mit der Handfläche einer Hand über die Finger der senkrecht gehaltenen anderen Hand streichen.



Eindringen in die gegnerische Spielfeldhälfte (Übertritt am Netz)

Erst wenn der ganze Fuss in der gegnerischen Spielfeldhälfte ist (Mittellinie vollständig übertreten), begeht der Spieler einen Fehler → Auf die Mittellinie zeigen.



Wiederholung des Spielzuges

z.B. wenn ein Ball während des Spiels ins Feld rollt oder wenn beide Mannschaften gleichzeitig einen Fehler machen. Beide Daumen senkrecht halten.



Grundsatz:

Zuerst zeigt der Schiedsrichter an, welche Mannschaft als nächstes aufschlagen darf.

Mit dem zweite Handzeichen zeigt der Schiedsrichter an, warum die Mannschaft aufschlagen darf (vorangegangenen Fehler anzeigen).